



Sertão.bit: Um livro-jogo de difusão do pensamento computacional



Guia de Apoio ao Docente

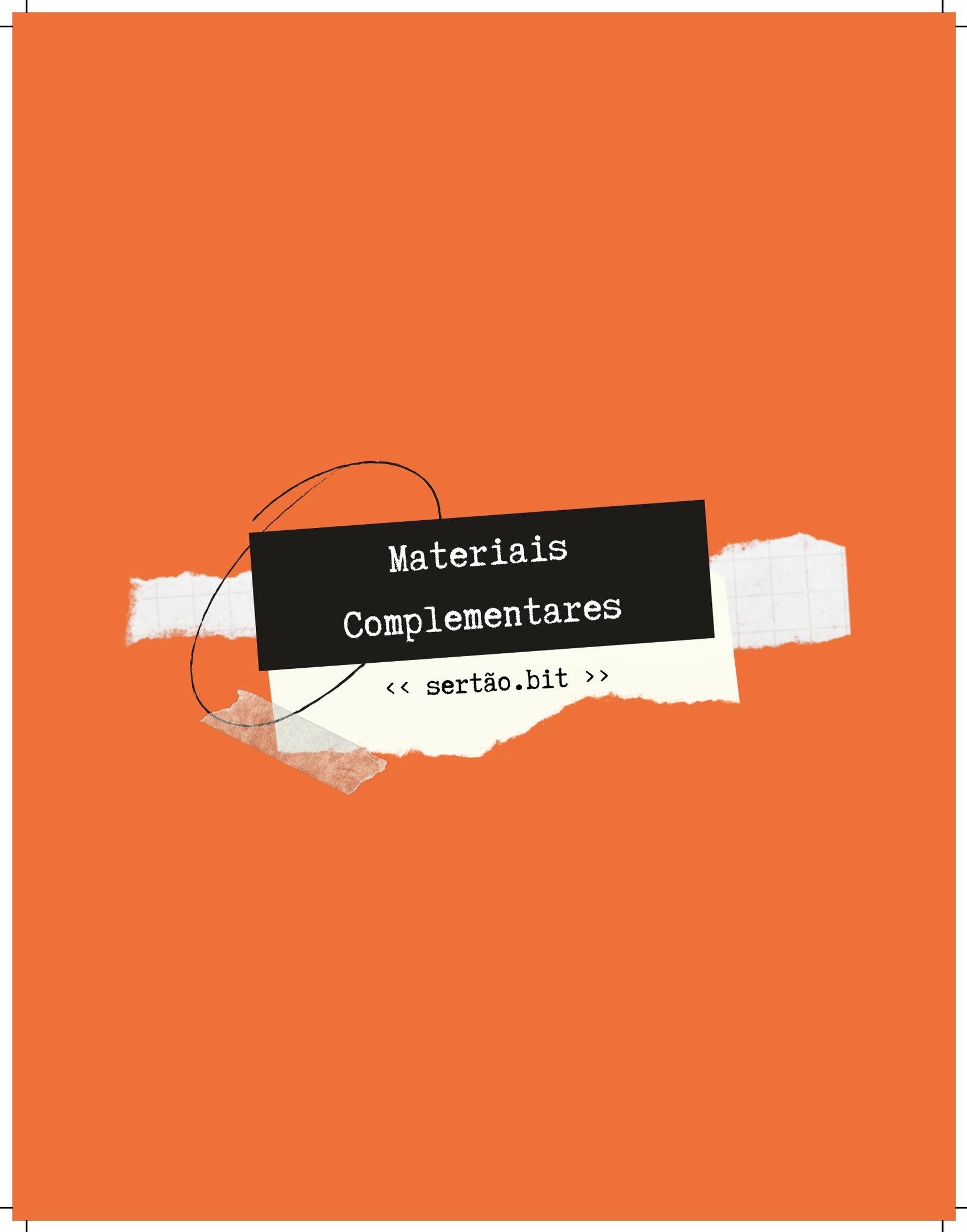
Por Rozelma França

Este guia está em atualização e, em breve, você terá acesso à sua nova versão.

Algumas novidades:

- Relação dos desafios com as Normas sobre Computação na Educação Básica - Complemento à BNCC
- Possibilidades de respostas aos desafios.





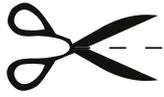
Materials
Complementares

<< sertão.bit >>



Desafio 1

A pareia da meia





Desafio 2

Trio desafinado



**Para resolver este desafio, acesse o projeto
Scratch disponível em:
<https://scratch.mit.edu/projects/336029060/>**



Desafio 3

Um poema para Maria Bonitinha



Desafio 4

Disputa do xaxado



Para resolver este desafio, acesse o projeto
Scratch disponível em:
<https://scratch.mit.edu/projects/336386040>

Você também precisará criar um tapete com
base de papelão e alumínio, e interligá-lo ao
projeto Scratch usando o MakeyMakey ou
FRANZMakey.



Desafio 5

Mandacaru matemático

Desafio descrito no livro-jogo, sem material complementar.



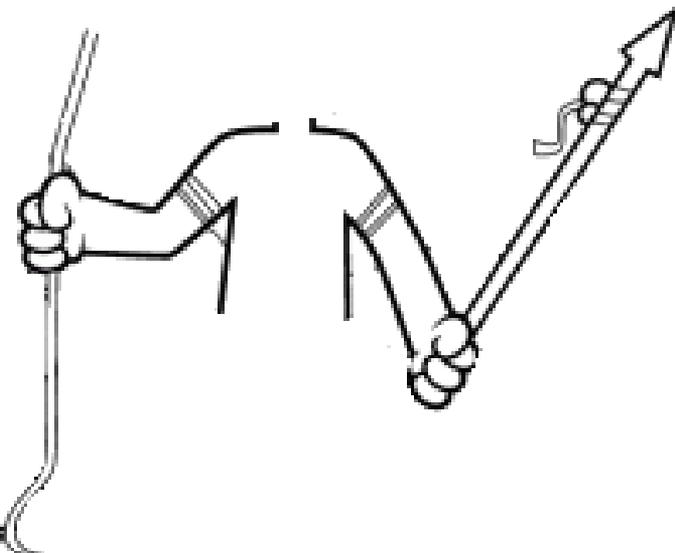
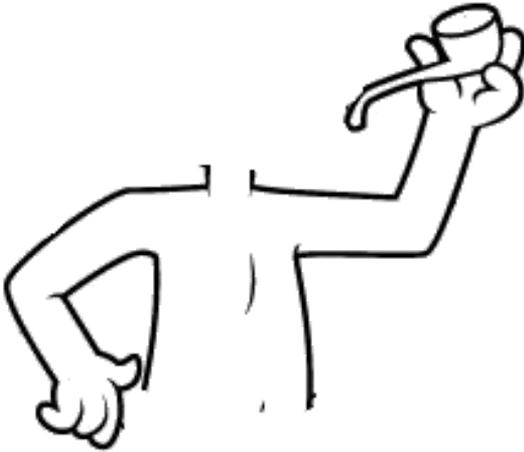
Desafio 6

Criaturas da mata

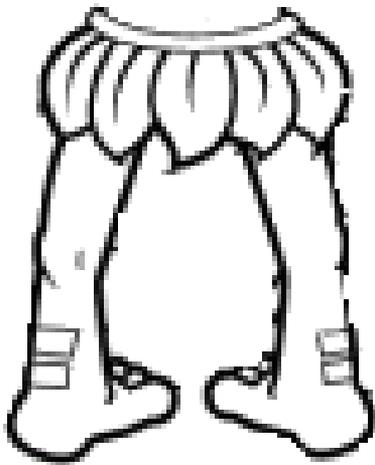
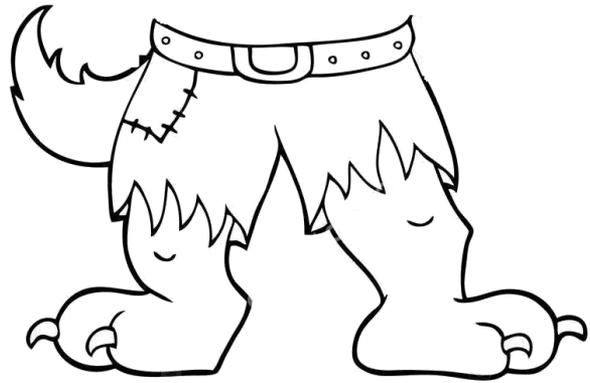
Cabeça



Tronco



Inferior





Desafio 7

Rota do cangaço





Desafio 8



Repartir para achar

Desafio descrito no livro-jogo, sem material complementar.



Desafio 9



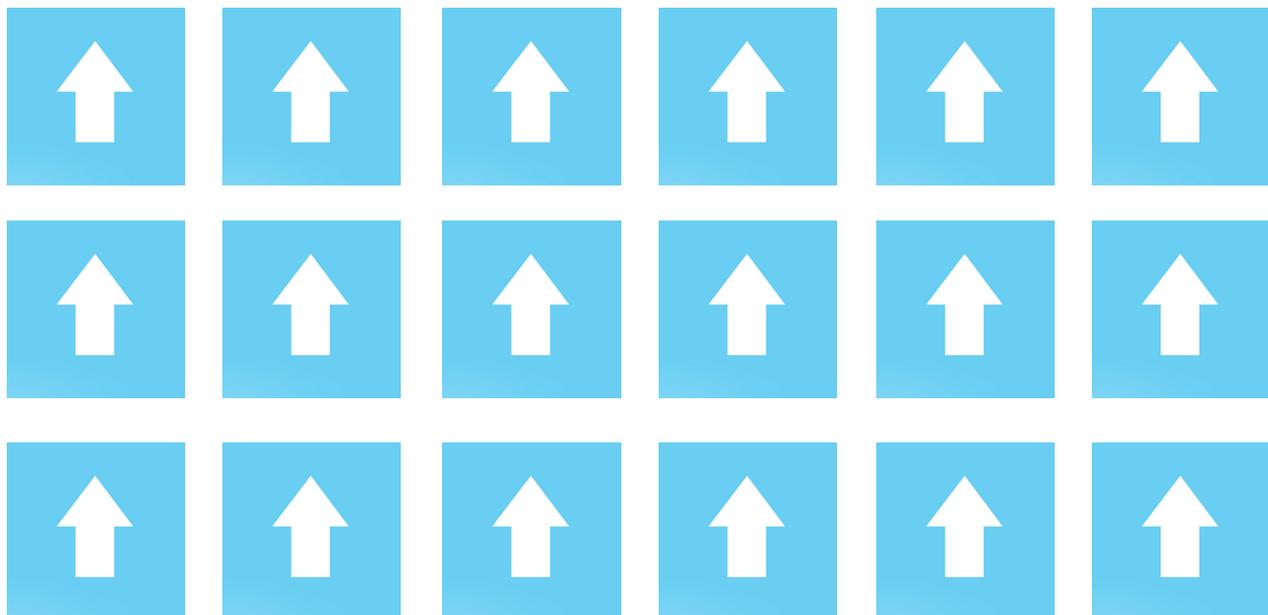
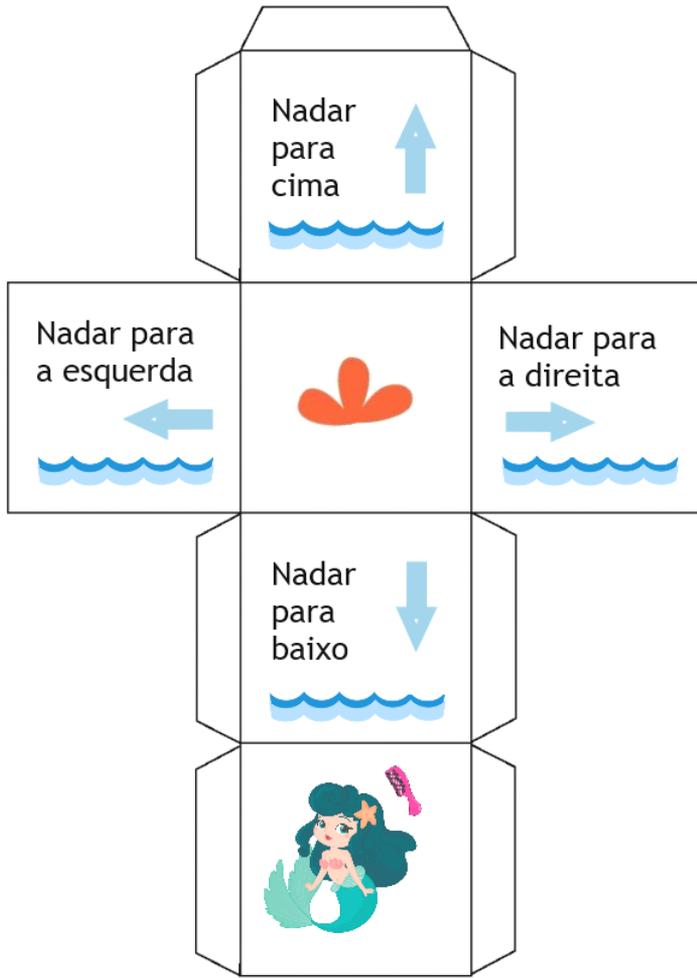
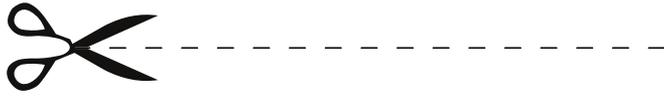
O labirinto de Lampiãozinho

Labirinto ilustrado no livro-jogo.



Desafio 70

Salvo pelo algoritmo





Desafio 11



Eu autor



Para criação da xilogravura, você precisará de:

- Lápis
- E.V.A ou Isopor (pode ser aquelas bandejas de frios)
- Tinta para carimbo ou guache
- Rolinho ou pincel

Para programação do projeto, o Scratch é recomendado.

- <https://scratch.mit.edu/>



ROZELMA FRANÇA

@ILUSTRATHAIS

www.falecomrozelma.com